

KIBLITZ

RÈGLES DU JEU COMPLÈTES

Simple à apprendre, impossible à lâcher !

3 à 6 joueurs

30 minutes

Dès 7 ans

Kiblitz est un jeu de cartes malin, fun et rapide, parfait pour jouer en famille, entre amis, ou même en voyage. Stratégie et rires garantis à chaque manche !

Conçu avec passion par des passionnés de jeux.

kiblitz.fr

BUT DU JEU

Le jeu se déroule en plusieurs **manches**. À chacune d'entre elles, un nouveau joueur commence (dans le sens des aiguilles d'une montre). À vous de déterminer en début de partie combien de tours de table vous voulez réaliser.

En fin de partie, le joueur avec le moins de points l'emporte !

MISE EN PLACE

Choisissez autant de **couleurs** qu'il y a de joueurs (3 joueurs = 3 couleurs, 4 joueurs = 4 couleurs, etc.). Puis rajoutez autant de **cartes spéciales** qu'il y a de joueurs : la carte **Blitz** et le reste en cartes **Block**.

Exemples de mise en place :

Nb joueurs	Couleurs	Carte Blitz	Cartes Block	Total spéciales
3 joueurs	3 couleurs	1	2	3
4 joueurs	4 couleurs	1	3	4
5 joueurs	5 couleurs	1	4	5
6 joueurs	6 couleurs	1	5	6

Mélangez toutes les cartes sélectionnées puis distribuez-les **en totalité** entre tous les joueurs.

DÉROULEMENT D'UNE MANCHE

La totalité du paquet est distribuée entre tous les joueurs. La manche se termine dès lors qu'un joueur a posé toutes ses cartes.

Chaque couleur représente une **colonne allant de 1 à 15**. En début de manche, le joueur qui commence choisit le **numéro de carte** depuis lequel les colonnes de couleurs devront se développer.

Exemple :

Supposons que le joueur ait choisi de démarrer depuis les cartes **10**. Il doit ouvrir une couleur en posant un 10. Le joueur suivant pourra, à son tour :

- 1 Ouvrir une nouvelle couleur en posant un 10
- 2 Compléter la couleur déjà ouverte en posant un 9 ou un 11

Et ainsi de suite. Les colonnes de couleurs vont donc se compléter au fur et à mesure jusqu'à ce qu'un joueur ait fini toutes ses cartes.

LES 3 RÈGLES FONDAMENTALES

RÈGLE 1 : OBLIGATION DE JOUER

Si un joueur peut jouer dans une couleur alors il est dans l'obligation de le faire. Il n'a pas le droit de passer. S'il ne peut pas jouer, il passe son tour (ou joue une carte spéciale, mais ce n'est pas obligatoire).

RÈGLE 2 : UNE SEULE CARTE PAR TOUR

On ne peut jouer qu'une seule carte par tour : une carte couleur OU une carte spéciale.

RÈGLE 3 : FINIR D'UN COUP

Si un joueur a la possibilité de finir en posant toutes ses cartes, alors il peut enfreindre la règle 2 et poser toutes ses cartes d'un seul coup !

FIN DE MANCHE & POINTS

Dès lors qu'un joueur a fini de poser toutes ses cartes, la manche s'arrête. Les autres joueurs comptabilisent alors le nombre de **points** qu'ils ont en main :

N Les cartes numérotées valent leur numéro (ex : un 12 vaut 12 points)

S Les cartes spéciales (Blitz et Block) valent 10 points chacune

En fin de partie, le joueur avec le moins de points l'emporte !

LES CARTES SPÉCIALES

LA CARTE BLITZ ⚡

À votre tour de jeu, vous pouvez jouer la carte **Blitz**. Lorsque vous jouez la carte Blitz, vous **obligez les joueurs suivants (vous également)** à jouer sur la couleur de votre choix, et ce pendant **2 tours de jeu**.

Il leur est **interdit de jouer une carte Block** durant cette période.

On ne peut pas jouer la carte Blitz sur une couleur qui n'est pas encore posée.

LES CARTES BLOCK 🚫

À votre tour de jeu, vous pouvez jouer une carte **Block**. Lorsque vous jouez une carte Block, vous **bloquez une couleur de votre choix** pendant un tour de jeu (vous non compris).

Ce qui signifie que pendant un tour de jeu, les autres joueurs **ne pourront pas jouer sur cette couleur**. Néanmoins, un autre joueur peut lui aussi décider de jouer une carte spéciale (Block ou Blitz).

Une fois le tour passé, la carte Block est défaussée.

On ne peut pas jouer une carte Block sur une couleur qui n'est pas encore posée.

QUESTIONS FRÉQUENTES

Q : Lorsque c'est à mon tour de choisir à quelle hauteur commencer, puis-je choisir un numéro que je ne possède pas en main ?

R : Non, vous devez obligatoirement débiter en premier avec une carte que vous avez en main.

Q : Si je peux poser toutes mes cartes, puis-je finir même s'il me reste des cartes spéciales ?

R : Oui ! Seuls les perdants de la manche comptabilisent les points des cartes restantes (numéros + cartes spéciales).

Q : Puis-je jouer une carte numéro ET une carte spéciale dans le même tour ?

R : Non, on ne peut jouer qu'une carte par tour, sauf lorsque l'on peut tout poser d'un coup.

Q : Puis-je poser toutes mes cartes si un autre joueur a posé la carte Blitz ou Block ?

R : Non, vous devez jouer là où la carte Blitz vous l'impose, et vous ne pouvez pas jouer sur la couleur bloquée par un Block.

Bon jeu et amusez-vous bien !

kiblitz.fr — Disponible sur Amazon